

ENZO SUARES

DÉVELOPPEUR JEU VIDÉO

Développeur Unity/C# avec deux ans d'expérience professionnelle. Je travaille sur le gameplay, le réseau, les interfaces, les outils et l'intégration multiplateforme.

 <https://enzosuares.dev/jv>
 <https://github.com/D4r3NPo>
 mail@enzosuares.dev
 <https://linkedin.com/in/d4r3n>
 06 42 71 35 55
 Lyon · mobilité France · Remote

Compétences

Moteurs

Unity · Godot · Unreal

Langages

C# · C++ · GDScript · Bash · Swift

Outils

Git · Perforce · Jira · Docker · Xcode

Art

Blender · Photoshop

Formation

Licence Informatique - Jeux Vidéo
2023 - 2025 · Enjmin, Angoulême

Licence Math-Informatique
2022 - 2023 · UCBL, Lyon

DNMADe Graphisme Numérique
2018 - 2021 · SEPR, Lyon

 Anglais intermédiaire

Centres d'intérêt

 JV: Factory · RPG · VR

 Open Source

Développeur Unreal Engine & IA

stage chez la Compagnie des Martingales · 08/2026

- développement du déplacement en formation avec IA
- intégration en C++ d'un LLM multimodal local comme plugin

Développeur Unity C#

alternance chez Games for Citizens · 09/2024 - 08/2025

- développement de fonctionnalités sur plusieurs serious games
- développement d'outils de validation et de correction automatique des données de jeu
- intégration d'interfaces localisées avec uGUI

Développeur Unity C# · Anazir

alternance chez Threevision · 09/2023 - 08/2024

- développement de gameplay multijoueur avec NGO
- optimisation et builds pour iOS et Android
- intégration de Unity Gaming Services pour l'authentification et la gestion des données des joueurs
- intégration d'interfaces localisées avec uGUI

Développeur Godot · Le Temps des Cerises

projet étudiant à l'Enjmin · 2026

- développement des IA et d'outils de game et level design
- création de shaders et d'assets 3D

Lead Développeur Godot · Bot Testing Party

projet étudiant à l'Enjmin · 2025

- architecture et accompagnement technique de l'équipe
- gameplay, animations procédurales, shaders et assets 3D

Développeur Unreal Engine · Néon Siège

projet étudiant à l'Enjmin · 2024

- contrôleurs asymétriques sur mobile et PC
- création des modèles et des shaders

Auteur de formations Unity C#

missions freelance pour Apprenti Webeur · 2022

- conception de deux formations accompagnées de vidéos

Développeur Unity C# · GridFace & POV

missions bénévoles pour Lyon 2 · 2021 - 2025

- deux applications pour la recherche universitaire