

ENZO SUARES

DÉVELOPPEUR C#/.NET

Développeur Unity/C# avec deux ans d'expérience professionnelle, je me réoriente vers le développement applicatif et backend .NET

 <https://enzosuares.dev/dotnet>
 <https://github.com/D4r3NPo>
 mail@enzosuares.dev
 <https://linkedin.com/in/d4r3n>
 06 42 71 35 55
 Lyon · mobilité France · Remote

Compétences

Frameworks & technologies

ASP.NET · Svelte · Blazor · API REST

Langages

C# · SQL · HTML · CSS · JS · Bash

Outils

Git · Jira · Docker

Formation

Licence Informatique - Jeux Vidéo
2023 - 2025 · Enjmin, Angoulême

Licence Math-Informatique
2022 - 2023 · UCBL, Lyon

DNMA De Graphisme Numérique
2018 - 2021 · SEPR, Lyon

 Anglais intermédiaire

Centres d'intérêt

 JV: Factory · RPG · VR

 Open Source

Développeur C#/.NET

projet personnel · 04/2026

Game Library : application de démonstration technique

- backend **ASP.NET** exposant une **API REST**
- interface **Blazor** et intégration d'une base de données **SQLite**

Développeur Web

projet personnel · 2026

- développement d'un site bilingue et responsive avec **SvelteKit**
- création de composants réutilisables et gestion centralisée des contenus localisés
- génération statique et déploiement via **CI/CD**

Développeur C# Unity · outils et applications

alternance chez Games for Citizens · 09/2024 - 08/2025

- développement et maintenance de fonctionnalités en C#
- développement d'outils de validation et de correction automatique des projets
- intégration d'interfaces utilisateur

Développeur C# Unity · application client-serveur

alternance chez Threevision · 09/2023 - 08/2024

- développement de fonctionnalités **client/serveur**
- implémentation et intégration d'interfaces utilisateur
- intégration de services **backend** pour l'authentification et la gestion des comptes utilisateur
- optimisation de l'application pour **iOS** et **Android**

Développeur d'application C# Unity

missions bénévoles pour Lyon 2 · 2021 - 2025

POV: Dispositif expérimental pour une étude comportementale

- développement d'une application multiplateforme en C#
- respect d'un cahier des charges strict

Développeur d'application C# Unity

missions bénévoles pour Lyon 2 · 2021 - 2025

GridFace: Application d'analyse de vidéos pour une étude

- développement d'une application multiplateforme en C#
- réalisation d'une interface adaptée à un usage métier
- prise en charge de différents formats d'import et d'export